



FORCES et PRINCIPE d'inertie

Indiquer dans chaque cas si le système étudié est immobile, en mouvement rectiligne uniforme ou non. Identifier les forces appliquées au système, les représenter et dire si la somme des forces est nulle ou non



système	Le schtroumpf bondissant
mouvement	
Qui agit dessus	
forces	
$\sum \vec{\text{forces}} =$	



système	La fourche du schtroumpf jardinier
mouvement	
Qui agit dessus	
forces	
$\sum \vec{\text{forces}} =$	



système	Le schtroumpf en vol stationnaire
mouvement	
Qui agit dessus	
forces	
$\sum \vec{\text{forces}} =$	



système	Le schtroumpf à lunette
mouvement	
Qui agit dessus	
forces	
$\sum \vec{\text{forces}} =$	



système	Les haltères du schtroumpf costaud
mouvement	
Qui agit dessus	
forces	
$\sum \vec{\text{forces}} =$	